

# PONTOON



Musique  
Chorégraphe  
Type  
Niveau  
Traduction  
Source

UTD

Pontoon (Little Big Town)  
Gail Smith  
Ligne, 4 murs, 32 temps  
Novices  
NadGab

WORKSHOP DARREN BAILEY – Country Line Dance  
7<sup>ème</sup> WEEK-END WESTERN – FROGES – 8 JUIN 2013  
Juin 2013

*Intro : 8 temps*

Walk, Walk, Anchor Step, Full Turn, Coaster Step

- 1 – 2 PD devant, PG devant  
3 En tournant le corps dans la diagonale avant droite : poser la plante du PD derrière le PG  
& 4 PG sur place, PD légèrement en arrière (en remettant le corps de face)  
5 – 6 ½ tour à gauche en posant le PG devant, ½ tour à gauche en posant le PD derrière  
7 & 8 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

Option : Remplacer le Full Turn par 2 pas en arrière (GD)

Syncopated Lock Steps, Cross, Side, ¼ Sailor Turn

Note : les comptes 1 à 4 sont les mêmes que ceux de la fin de « Crazy Foot Mambo »

- 1 & 2 Lock Shuffle dans la diagonale avant droite (DGD)  
& 3 PG dans la diagonale avant gauche, Lock D derrière PG  
& 4 PG dans la diagonale avant gauche, PD\* dans la diagonale avant droite (\*ou Stomp D)  
5 – 6 PG croisé devant PD, PD à droite  
7 & 8 ¼ de tour à gauche en croisant le PG derrière, PD à droite, PG à gauche

Option : Remplacer les « Lock Steps Syncopés » par : 1 – 2 : PD devant, Lock G derrière / 3 & 4 : PD devant, Lock G derrière, PD devant

Side, Behind, And Heel And Cross (Right & Left)

- 1 – 2 PD à droite, PG croisé derrière PD  
& 3 PD derrière, Touch Talon G dans la diagonale avant gauche  
& 4 PG derrière, PD croisé devant PG  
5 – 6 PG à gauche, PD croisé derrière PG  
& 7 PG derrière, Touch Talon D dans la diagonale avant droite  
& 8 PD derrière, PG croisé devant PD

¼ Turn, ¼ Turn, Crossing Shuffle, Side Rock, Recover, Coaster Step

- 1 – 2 ¼ de tour à gauche en posant PD derrière, ¼ de tour à gauche en posant PG à gauche  
3 & 4 PD croisé devant PG, PG à gauche, PD croisé devant PG  
5 – 6 Rock G à gauche, Revenir sur PD  
7 & 8 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

VOUS AVEZ LE SOURIRE ?  
GARDEZ-LE !